1. 注意函数声明和函数定义的区别。定义最后不需要分号。
2. 函数的定义不能省略参数名字。
3. 返回值类型不同，不允许重载。
4. 对内联函数不可以进行异常接口声明
5. 重载函数不必具有不同的返回值类型，形参个数也不是必须不同。
6. 增加了面向对象的机制，这主要包括:

①抽象数据类型;

2封装与信息隐藏;

3以继承方式实现程序的重用;

④以函数重载,运算符重载和虚函数来实现多态性;⑤以模板来实现类型的参数化。

C+语言最有意义的方面是支持面向对象的特征,然而,由于C++与C保持兼容,使得C++不是一个纯正的面向对象的语言,C++既可用于面向过程的结构化程序设计,也可用于面向对象的程序设计。